

# Arquiteta catarinense participa de workshop internacional para criação de brinqu

*A profissional foi selecionada através de concurso e foi uma das 20 profissionais escolhidas entre arquitetos, designers e educadores de diferentes países*

A arquiteta e professora universitária Monna Borges participou do 16º International Unesco Creativity Workshop realizado em Wiehl, na Alemanha. O evento teve como objetivo a criação de brinquedos para reabilitação, direcionados para crianças com necessidades especiais. A profissional foi selecionada através de concurso e foi uma das 20 escolhidas entre arquitetos, designers e educadores de diferentes países.

Foram 15 dias de atividades. Monna desenvolveu dois brinquedos distintos, os quais intitulou Cocoricó e Kit Espelhos. Ela conta que durante dois dias, cada participante visitou uma instituição de educação especial para observar as crianças, público alvo dos brinquedos a serem projetados. “Fiquei na escola Helen Kellere e observei David, que tem Autismo, Síndrome de Down e que também não fala. Foi um grande desafio pois o objetivo não era identificar as limitações das crianças, mas o que eles gostavam de fazer”, explica.

A construção envolveu diferentes etapas incluindo uma reunião de “brainstorm”, desenvolvimento do protótipo, estudo de materiais, testes e o protótipo final. Os brinquedos foram apresentados aos profissionais, aos organizadores e patrocinadores do evento e, também, aos diretores, professores e estudantes das escolas especiais que puderam interagir com

as criações. As invenções também foram expostos no hall da Prefeitura de Oberberg.

O workshop, realizado em maio deste ano, contou com a participação de profissionais da Alemanha, Itália, Estados Unidos, Brasil, Chile, Croácia, Tailândia, Indonésia, Índia, Turquia, Uganda, Armênia, Israel, Rússia e Moçambique. Para a arquiteta brasileira, a participação foi uma oportunidade de levar um pouco da cultura do Brasil e de Florianópolis à pessoas de diferentes lugares do mundo.

– [Veja mais fotos](#)